课堂聚焦

制作和程序编写几个部分。素材包括图像、声音、动画、视频等。收集方法一方面可以选择现有的材料,另一方面是自己动手收集、制作。在图像收集制作中,我们主要通过以下几种途径完成,一是数码相机摄像;二是扫描图像;三是视频录像;四是屏幕截像;五是动画制作。实践说明,以上几种方法简单易行,所取得的画面质量也较好。

在制作中,应遵循以下几个原则:一是前后图表、符号、标志等则:一是前后图表、符号、标志等表达意义的一致性;二是页面排列突出教学重点、难点,符合视觉习惯,符合儿童心理和认知特点;至是字体规范、排列适中、色彩型,四是页面格调统一美观;四是页面格调统一美观,在制作生字画面时,我们把每一个生字以特写形式放置田字格的语、配之清晰准确发音,再设备,读得标准,写得正确。

目前, CAI 课件素材制作的工 具很多,如 Flash、3DS、3DS-MAX, Photoshop, Video for windows等。我们在制作《植物妈妈 有办法》课件中,采用数码相机多 角度地拍下本地的大自然美景和种 种不同类型植物的画面, 在课件制 作过程中通过 Photoshop 处理后使 用;把报刊杂志中的相关图片用扫 描仪扫描,并转化成 JPG 的数字 化图片:使用金山影霸将 VCD 中 有关植物传播种子的影像截录成小 片段使用:语音通过计算机录音成 WAV 文件, 再用 Authorware 的转 换工具将 WAV 转换 SWA 使用, 制作出来的课件效果很好。

个件和素材制作出来后,课件进入电脑合成、程序编写阶段。目前,CAI课件程序的编写可用计算机语言编写和多媒体创作工具编辑,计算机语言有 C++、VisuaIBasic等。多媒体创作工具有 Au-

thorware、TookBook、奥思、洪图等。在《植物妈妈有办法》CAI课件中,根据课程的特点,我们选择Photoshop、Flash、Video for windows等图形、动画声音编辑工具,用 Authorware 写作系统编写。Authorware 是一种基于设计图标和流程线为结构的编程平台,具有很强的交互功能。由于不需要编程,它比用高级语言编程方便得多,内容需要补充或更新时,也较容易进行修改和编辑,适合于非计算机专业的小学教师制作多媒体课件。

课件制作出来后,要进行调试、试播逐步加以修整、完善。

三、课件应用

CAI 课件的设计与制作, 目的 在于应用。使用不当就难收到预期 教学效果。影响课件效果的因素很 多,主要有以下几个方面:一是硬 件环境,包括 CVT、音响、显示 器、教室的布置和周围环境;二是 软件环境,包括软件的编制、结构 情况、教学内容的编排、表达形 式、页面设计,图、文、声、像的 设定等: 三是使用者的心理因素和 操作水平,包括学生心态、接受能 力、教师的启发、引导、讲解等; 四是教学方法运用。在教学中,必 须事前选择好良好的硬件环境和软 件环境, 在使用中教师应当好导游 员和讲解员的角色。在教学方法 上,必须注意多种教学形式结合使 用。因为任何一种教学形式,有其 长处也必然存在其短处。CAI教学 形式不是对其他教学形式的简单否 定,而是在传统教学形式上的提 高。在 CAI 教学中, 教师如不善于 讲解、引导、点拔, 学生看电脑画 面就像看电视,得不到启迪,掌握 不了要领。因此,在使用 CAI 教学 中,我们必须把 CAI 教学形式和传 统的行之有效的教学形式结合起 来。只有这样,才能收到良好的教 学效果。

例如,我们在指导学生写《我的文具盒》小作文时,使用 CAI 课件教学,运用现代教育技术表现手法新颖、感染力强的特点,调动学生观察、思维、联想等因素参与写作活动,形成最佳写作状态。在多媒体课件的艺术感染、熏陶、产生们很快就进入了写作主题的氛围。写作时,学生们抓住了文具盒的形状、色彩、质地等特点,联想到用途及学习的关系,情动而辞发,学生下笔时,语言极富情趣。

我们在信息技术课堂教学优化整合应用模式:①情境探究模式;②自主学习模式:支架式、抛锚式、随机进入式;③协作学习模式:竞争、辩论、伙伴、合作、角色扮演;④研究(探究)性学习模式;⑤信息技术的教学模式:数字化学习环境、数字化学习资源、数字化学习方式。

四、注意问题

用于小学语文课堂教学的 CAI 课件应注意如下几点:

- 1. CAI 课件必须扬长避短,要 能充分显示自身优势,能密切配合 课堂教学内容。
- 2. 适应小学生年龄特征和认知水平规律, CAI 课件应做到必要时配以动画, 使抽象的概念、教学的重难点具体形象化。
- 3. 用于教师上课的教学软件, 应让每个任课教师针对不同学科的 教学对象有各自的课堂教学风格。
- 4. 制作使用 CAI 课件应注重 创新。应根据小学语文教学的特 点,大胆改革,大胆探索,开发制 作出一些适合教学需要、质量好的 多媒体课件来。
- 5. 课件设计时,应注意教师为主导、学生为主体教学模式的创造,增强人机对话的功能,注意学生的参与。

责任编辑 潘孟良