

情境教学法在小学武术中的运用

● 王彦军

武术延续至今, 教学内容不断 更新, 而不少教师却一直延续传统 的教学模式, 内容枯燥无味, 教学 手段单一, 过多重视对动作技术的 传授, 而忽视了武术的技击本质, 学生对真正的武术文化精髓难以了 解, 以致出现喜欢武术但不喜欢武 术课的心态。因此,探索符合新时 代需求的教学方法, 让学生喜欢武 术、喜欢习武、是武术传承者应具 备的责任。笔者从教学实践出发, 将情境教学法应用于小学武术教学 中,通过科学、灵活、合理地创设 教学情境, 提高学生学习武术的兴 趣, 达成体育教学目标, 促进学生 全面发展、健康成长。

一、教学实施过程设计

1. 创设情境

一个好的开始是成功的一半。 武术情境教学的主要环节是创造情 境,这是情境教学的核心。在创造 情境的过程中, 教师应围绕教学目 标和武术特点, 如在低年段单个武 术动作"弓步格挡冲拳"教学中, 教师可以创建"警察抓坏人"的故 事情节来开展教学:中高年段的简 化太极拳教学,可以通过谈论太极 拳的起源和主要类型的故事吸引学 生; 学初级棍术时候讲"十三棍僧 救唐王"历史典故等激发学生学习 武术的兴趣。另外,体育教师还可 以采用多媒体手段, 让学生观看一 些正能量题材的武打电影,来引起 学生学习武术的兴趣。

2. 引入情境

在营造情境的过程中, 学生在

大脑里对情境产生了印象,会联想到真实的情境,但还没有真正融入到情境中,如何引导学生进入这种情境,需要事先准备好的辅助设备。首先,教师清楚地了解教学实施计划,教学组织清晰;然后语现积极引导,在适当的时间呈现图片;并通过音乐吸引学生,让学生全身心地投入到教学情境中,为具体的教学做好情绪铺垫。如在进行"冲拳"单个动作教学中,教师可以利用手靶等专用器材来辅助教学,让学生体会动作的准确方法及力度对比。

3. 体验情境

体验情境是对学生进入情境的 延伸。如在武术单个动作"格挡冲 拳"的教学中, 假如"坏人"一拳 袭击过来,同学们该怎么保护自己 而击退"敌人"? 当学生进入情境, 教师就可以引导学生使用"格挡冲 拳"进行有效的防守反击:迅速用 左臂挡开对方的进攻,再用直冲拳 马上反击,注意做到冷静胆大,动 作果断有力。又如在检验小组阶段 性学习成效时,可以将学生分为五 组(五大门派),进行"掌门人争 夺赛",符合学生争强好胜的性格, 学生课堂、课外会积极主动地练 习,为获得掌门人而努力,从而培 养学生的竞争意识。

4. 再现情境

再现情境是基于教学内容,有效地利用设定的情境,对学生进行武术本质、武学精神等方面的教育拓展,使情境教学的作用最大化。

例如水平三的武术单元教学(共八节课)中,以初级一路拳术为教学内容,整个教学过程设置"华山论剑选盟主"为教学情境,学生分成"五大门派",利用七节课积极"备战",提高学生考核热情,最后一节课,五大门派集体演练,每组选出最强的代表,然后进行个人演练出最强的代表,然后进行个人演练比赛,最终选出实力高强的门派和武林盟主。教师随后进行总结,带领学生回顾教学过程,让学生明白通过"争夺武林盟主"在整个单元教学课中学到的内容,加深对武术动作的认知。

在情景教学的实施过程中,几个环节没有明确的界限,各阶段都是自然过渡下来。武术情境教学没有系统的教学体系,而合理的教学内容设计和教学情境使用,可以使教学目标更容易达成。

二、情境教学的效果

1. 激发学习武术的兴趣

情境教学通过语言描绘、音乐 渲染、故事插入等方式运用于小学 武术教学,可以丰富课堂内容,提 高学生学习武术的兴趣和专注度。 例如"掌门人争夺赛"符合小学生 争强好胜的性格,学生无论在课堂 或是课外,都会积极主动地参与练 习,为获得"掌门人"而努力,培 养了学生的竞争意识。

2. 学习武术动作的效果更为 显著

天真活泼爱动是小学生的天性。传统的教学方法,枯燥的教学 内容、反复的示范、解释和练习,

